

# JEU ADER

**But : visiter et faire connaître les commerces adériens, promouvoir la consommation locale.**

- Prix à la clé pour encourager la participation au jeu.
- Mobiliser le moins que possible les membres de l'ADER.
- Durée : 1 mois, du 5 mai au 5 juin 2014

## Le principe

**Collecter de vignettes autocollantes dans les entreprises et commerces des membres de l'ADER afin de remplir une carte « adérienne » et répondre à un jeu de questions afin de gagner des prix intéressants.**

## Marche à suivre

### Chaque membre de l'ADER

- **Choisit un objet (en rapport avec son activité) qu'il place (bien en vue) dans sa boutique.**
- **Il place à côté de cet objet un écritaux proposant au joueur de répondre à une question concernant cet objet. Prévoir un code pour chaque objet (ex : Bar642)**
- **Il donne à chaque participant (répondant à la question) une vignette autocollante concernant son commerce .**
- **Lors d'un achat, le commerçant donne une vignette (aléatoire ou celle correspondant au code-objet demandé par le client) par tranche de 10 francs, mais dix vignettes au maximum par achat.**
- **Doit récolter les cartes pleines et les remettre à la fin du jeu (le 7 juin) au président de l'ADER.**

### Il doit :

- Exposer un objet et la feuille posant une question.
- Attribuer un code à cet objet (code-objet).
- Posséder un jeu de vignettes autocollantes de son entreprise.
- Posséder un jeu de vignettes concernant d'autres établissements.
- Posséder des cartes « adériennes » vierges.

## Pour participer au jeu de l'ADER

- Il faut, dans chaque établissement des membres de l'ADER, répondre à la question concernant l'objet exposé, sans quitter les lieux, noter la réponse et fixer l'autocollant donné par le commerçant sur la carte « adérienne » (cette carte est disponible chez chaque membre de l'ADER). En cas d'absence du commerçant, il faut noter le code-objet.
- Lors d'achat chez le commerçant, le participant reçoit une vignette (aléatoire ou celle dont il connaît le code-objet) par 10 francs d'achat, mais dix au maximum par achat.
- Dès que la carte adérienne est complète (réponses et vignettes), le participant la remet à l'un des commerçants de l'ADER.
- Chaque carte entièrement complète participe au concours et donne droit à un prix (plaque de choc ou lingot d'or par exemple)

## Le concours

Chaque bonne réponse (erreur admise de 5%), donne droit à un point.

Le gagnant est celui ou celle qui aura obtenu le maximum de points sur sa fiche de route comportant **toutes les vignettes** des membres de l'ADER.

En cas d'égalité, le sort désignera le vainqueur.

## Planche des prix

Les prix doivent être alléchants, sinon pas de participant !

## Matériel

### **Carte « adérienne »**

Il s'agit d'une feuille cartonnée A4 (A3), dsitribuée à chaque participant, et imprimée

- au recto d'une carte de Versoix et environ indiquant l'emplacement des divers commerces et servant à collecter les vignettes autocollantes et
- au verso, d'un tableau pour inscrire les réponses aux jeux (avec les coordonnées du participant)

### **Un objet (et son code-objet) ainsi que la question le concernant (au choix du commerçant)**

A mettre à disposition, bien en vue, avec possibilité de toucher, en rapport avec l'activité (pièce d'or, lunette, boulon, brique, fiche électrique, journal, rame de papier, comprimé d'aspirine, assiette de repas, ...)

### **Vignettes autocollantes**

Il s'agit de feuilles A4 autocollantes sur lesquelles sont imprimées les vignettes autocollantes (une quarantaine de vignettes par feuille).

Un jeu de feuilles (une vingtaine) par commerce.

Chaque commerce doit être représenté par une vignette différente.

### **Vignettes de secours autocollantes**

Il s'agit de feuilles A4 autocollantes sur lesquelles sont imprimées des vignettes aléatoires des commerçants (une quarantaine de vignettes par feuille).

Ces vignettes (jokers) sont destinées aux participants et servent à compléter la carte adérienne lors d'achat chez les commerçants. Un autocollant (aléatoire) par 10 francs d'achat, mais dix au maximum par achat.

### **Règlement du concours à afficher.**

Il s'agit d'une feuille « publicitaire » à placarder dans chez le commerçant.

## Coût du jeu

<b>Matériel</b>	<b>Nombre</b>	<b>Coût</b>	<b>Remarque</b>
Carte adéreinne	1000	400	Feuille cartonnée A3
Un objet pour chaque commerçant	Charge individuelle		
Feuilles de vignettes autocollantes individ.	50 fois 42	800	40 vignettes par page
Feuilles de vignettes de secours autocollantes	10 fois 42	500	40 vignettes aléatoires par page
Règlement du concours	100	300	Affiche A3
Publicité	A voir		Dans le VR et les commerces
Planche des prix	10	2000	En argent, en bons ?
Récompenses pour chaque carte pleine	100	1000	Bonhomme ADER en choc ?
Récompenses pour participation	A charge des commerces		Plaque de choc, bons de réductions, pins.
<b>TOTAL POUR L'ADER</b>		<b>5000</b>	